|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | **Six Sense** | **일시** | 06.01 12:00 |
| **회의장소** | 상명대학교 G관 로비 | **참석자** | **전원** |

ㄴ

|  |  |
| --- | --- |
| **회의 안건** | **프로젝트 마무리 및 점검** |
| **회의 내용**  **및**  **점검 사항** | 1.프로젝트 계획서 점검  프로젝트 시작 시에 작성했던 계획서를 기반으로 얼마나 프로젝트를 설계서에 맞게 진행하  였는가를 체크한다.  2.요구사항 명세서 점검  작성했던 요구사항 명세서를 기반으로 모든 요구 사항들이 프로젝트에서 구현이 되었는지를  체크하고 빠진 요구사항이 있다면 구현을 실행한다.  3.ui,class 설계서 점검  프로그램 실행 시 ui 설계서와 동일한 화면으로 구현이 되는지를 체크한다.  class 설계서를 기반으로 프로그램이 제대로 구현이 되었는지 체크한다.  4.테스팅  테스팅 케이스들을 모두 점검하고 fail 케이스를 모두 해결한다.  생각하지 못한 다른 오류들이 발생하는지 최종 확인을 진행한다. |
| **이 슈** | 1. 없음. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **결정 사항** | **내 용** | **담 당 자** |
| 프로젝트 계획서 점검 | 최경호 |
| 회의록 작성 | 송정석 |
| ui,class 설계서 점검 | 권혁진 |
| 김영민 |
| 요구사항 명세서 점검 | 김성진 |
| 테스팅 점검 | 김재우 |